**REPORT**

**[어셈블리 실습 03]**

원, 폰트, 동전이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**과 목 : 시스템소프트웨어**

**담당교수 : 석문기 교수님**

**학 과 : 컴퓨터공학과**

**학 번 : 2021111971**

**이 름 : 이재혁**

텍스트, 클립아트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**1. test\_sum\_vals.c main 어셈블리어 코드**

|  |  |
| --- | --- |
| main:  .LFB0:  .cfi\_startproc  endbr64  pushq %rbp  movq %rsp, %rbp  subq $48, %rsp  movl $1, -36(%rbp)  movl $2, -32(%rbp)  movl $3, -28(%rbp)  movl $4, -24(%rbp)  movl $5, -20(%rbp)  movl $6, -16(%rbp)  movl $7, -12(%rbp)  movl $8, -8(%rbp)  movl -16(%rbp), %r9d  movl -20(%rbp), %r8d  movl -24(%rbp), %ecx  movl -28(%rbp), %edx  movl -32(%rbp), %esi  movl -36(%rbp), %eax  movl -8(%rbp), %edi  pushq %rdi  movl -12(%rbp), %edi  pushq %rdi  movl %eax, %edi  call SumValsI32\_b@PLT  addq $16, %rsp  movl %eax, -4(%rbp)  movl -4(%rbp), %eax  movl %eax, %esi  leaq .LC0(%rip), %rdi  movl $0, %eax  call printf@PLT  movl $0, %eax  leave  .cfi\_def\_cfa 7, 8  ret  .cfi\_endproc | %rbp의 값을 스택에 저장 (기본 포인터)  현재 스택 포인터, 시작 위치의 값을 %rbp에 저장  변수에 48크기의 공간 할당  %rbp의 가장 높은 값 -36(%rbp) 부터  -8(%rbp)까지 변수에 값을 저장합니다.  SumValsI32로 값을 전달하기 위해  %eax : a  %esi : b  %edx : c  %ecx : d  %r8d : e  %r9d : f  %edi : h  레지스터에 각각의 값을 저장  현재 edi의 값을 스택에 저장 후  g의 값을 rdi에 저장  스택에 g의 값 저장  a~f까지는 레지스터에 저장되어 있고g, h는 스택에 저장되어 있는 상태  SumValsI32 호출 |